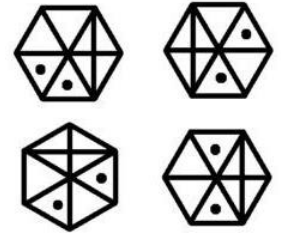
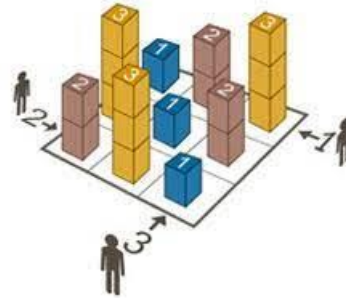
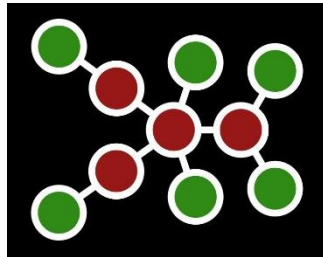
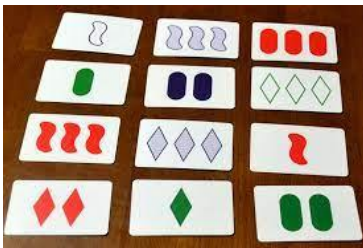


LA SEMANA MASTERMATH (semana B, 6-10 años)

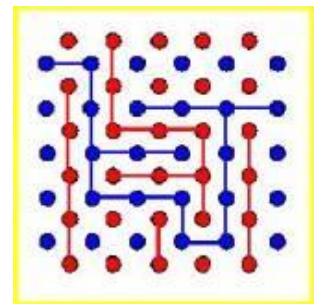
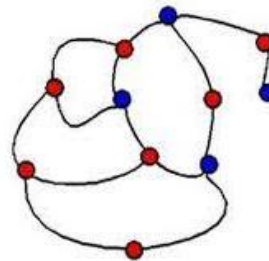
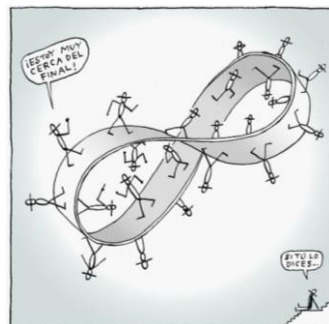
¡Sumérgete en nuestro campamento de verano!, experimenta y piensa con las mates. Para ello hemos preparado un **menú matemático** que sirva de alimento para afinar tu talento.

Mañanas: todas las mañanas habrá charlas breves (20-30 min) para exponer conceptos matemáticos fundamentales sobre los temas a tratar y actividades matemáticas con retos, juegos, construcciones y experimentos.

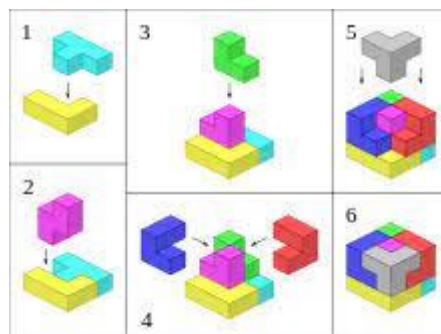
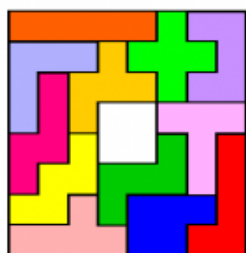
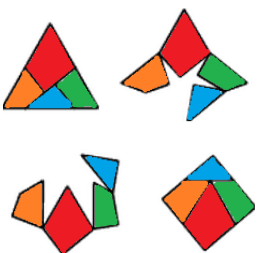
- **LUNES: lógica + coordenadas y visión espacial:** resolver acertijos, casos detectivescos, puzzles o ganar a juegos es cosa de lógica o no lo es. Posiciónate en un plano y pon a prueba tu visión espacial con diferentes tipos de problemas.



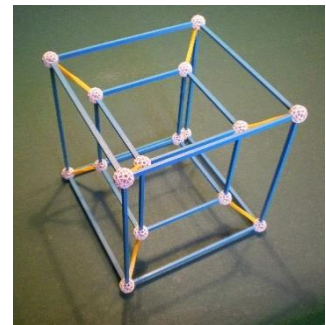
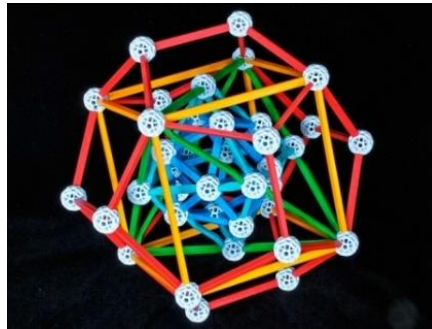
- **MARTES: objetos matemáticos curiosos + juegos topológicos:** experimenta con objetos curiosos como los flexágonos, la banda de moebius u otros. Juega y rómpete la cabeza para ganar a juegos topológicos como el drago o el bridg-it.



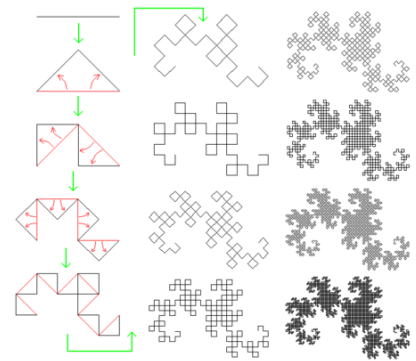
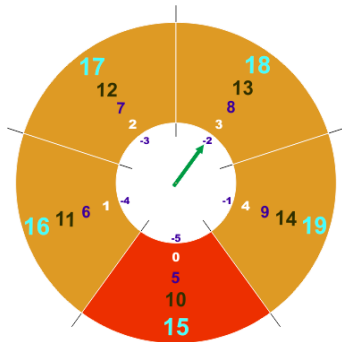
- **MIÉRCOLES: disecciones + juegos de mesa abstractos:** transforma un cuadrado en un triángulo equilátero o un polígono en otros. Entrena tus habilidades matemáticas con puzzles de disecciones en dos y tres dimensiones. Compite o colabora con tus compañeros para conseguir ganar a los juegos abstractos que os propongamos.



- **JUEVES: dimensiones + construcciones (2D, 3D y ¿4D?):** comprende el concepto de dimensión matemática comenzando desde la dimensión 0. Experimenta y construye objetos en diferentes dimensiones: mosaicos, poliedros y un tesseracto o hipercubo. Busca relaciones entre sus elementos, descubre simetrías y patrones.



- **VIERNES: aritmética modular + fractales:** comprende la aritmética del reloj y realiza operaciones con ella para resolver problemas. La geometría de las nubes, tu sistema nervioso, las cordilleras y las costas es un tanto especial, ya que contienen patrones interminables conocidos como fractales, experimenta con algunos de ellos como la curva del dragón y pon a prueba tu concepto de medida y dimensión.



Tardes: de lunes a jueves construye y programa robots que te sorprenderán. Echa carreras, aprende a teledirigirlos o vence en un campeonato de sumo. El viernes es el día del **Escape-School** por equipos, ¡colabora con tu equipo y piensa rápido para ser los primeros en escapar de la EPM!

